



Vous souhaitez vous engager dans un projet qui a du sens, au sein d'une équipe dynamique, créative et bienveillante ? Rejoignez l'équipe de l'association Les Ateliers Ludosophiques ! Dans le cadre du développement de son activité dans le champ de l'insertion et de l'orientation, l'association est à la recherche d'un-e chargé-e de mission pour piloter et animer son programme ludo-éducatif "Jeu et Orientation". Ce programme est basé sur l'animation de jeux sérieux (séances ludiques et pédagogiques) autour de l'orientation scolaire, de l'insertion professionnelle et du développement des compétences douces, à destination d'un public scolaire (de la 5e à la terminale) et d'un public adulte.

Présentation de la structure :

Le jeu est un outil sérieux, et un puissant médium pour comprendre le monde d'aujourd'hui et imaginer celui de demain. C'est le parti-pris des **Ateliers Ludosophiques**, une association créée en 2016 à Montpellier avec l'ambition d'explorer les liens entre l'univers du jeu (ludus) et celui de la philosophie, pour développer notre "sagesse par le jeu" (littéralement, la ludo-sophie). Pour cela, l'association invente de nombreux dispositifs ludiques qui mettent les joueurs de tous âges en situation de réfléchir sur le monde qui les entoure : escape game pédagogiques, jeux philosophiques ou encore jeux de rôle.

Forte de 7 années d'expérience dans les pédagogies actives et le game design d'outils ludo-éducatifs, elle déploie aujourd'hui ses programmes d'action au niveau local, régional et national, grâce à une équipe de personnes motivées et engagées (5 salariés, 3 volontaires et une dizaine de bénévoles)

Présentation du poste :

Dans le cadre d'une reconfiguration de l'équipe suite au départ de la directrice actuelle, Les Ateliers Ludosophiques recherche un-e nouvelle chargé-e de mission qui sera responsable de l'animation et du développement de son Pôle "Jeu et Orientation"

Sous l'autorité de la co-direction, le ou la chargé-e de mission devra :

Coordination et pilotage du pôle (30-35%)

- Définir, programmer et suivre l'ensemble des activités ou projets de son pôle
- Évaluer les actions et réaliser les bilans du pôle
- Suivre et évaluer les objectifs du pôle
- Coordonner des projets en relation avec les autres pôles de l'association
- Assurer la gestion administrative et budgétaire du pôle (établissement et suivi du budget du pôle, facturation, achats, devis, lien avec les financeurs)
- Contribuer à l'amélioration des outils ludo-pédagogiques existants et à la création de nouveaux supports d'intervention
- Piloter l'organisation d'événements régionaux (GameJam notamment)
- Assurer la communication et la visibilité du Programme JO (produire des outils de communication et animer les réseaux sociaux de l'association)

Animation des interventions (45%) :

- Préparer, organiser et animer ou co-animer les interventions dans les établissements scolaires et les institutions partenaires auprès des publics scolaires et adultes (intervention en collège, lycée, Université, Maison de l'Orientation, Pôle Emploi Missions locales d'insertion, E2C, etc)

Développement et vie de l'association (10-15%) :

- Assurer, en lien avec la directrice supervisant le Pôle JO, une mission de prospection pour développer l'action de l'association dans le champ de l'insertion et de la formation professionnelle (prospector, organiser et participer à des rendez-vous ,répondre à des appels à projets, ...)
- Assurer des interventions en soutien des autres pôles sur des thématiques liées aux transitions, à la médiation scientifique et à la ludopédagogie
- Participer à la vie de l'association (participation aux AG, événements divers)

PROFIL RECHERCHÉ

Master I ou II des filières liées à l'Education, l'Insertion, ESS, ou le développement local

Expérience d'au moins 2 ans sur un poste similaire

Grande aisance à l'oral et expérience de l'animation d'interventions devant un public, notamment le public scolaire

Très bonnes capacités d'organisation, de travail en autonomie, de réactivité et de prise d'initiative

Bon relationnel avec les partenaires - connaissance des acteurs institutionnels du champ de l'éducation, de la jeunesse, de l'insertion et de la formation appréciée

Maîtrise des outils et logiciels de communication (animation de réseaux sociaux, création de visuels simples) et aisance avec les nouvelles technologies

Goût pour le jeu, curiosité et ouverture d'esprit

Une expérience professionnelle ou bénévole dans une association serait un plus

Permis B exigé, véhicule personnel apprécié

Serait un plus : création vidéo, expérience du Gamedesign

CONDITIONS

Emploi à 90%

CDD de 12 mois (période d'essai de 1 mois renouvelable)

Poste basé à Montpellier (Poste de travail en open-space dans un tiers lieu)

Déplacements réguliers à l'échelle régionale

Travail en soir et week-end ponctuel

1 journée de télétravail par semaine possible après appropriation des missions

Rémunération : Classification C de la convention collective Eclat (indice 295) - Environ 2050€ brut/mois pour un temps plein (1845€ brut à 90%)

Date de prise de poste envisagée : LUNDI 30 septembre 2024

Entretiens entre le 1er et le 13 juillet (présentiel si possible)

RENSEIGNEMENTS auprès d'Anaïs Saint Jean Vidal au 06.52.72.80.98

CANDIDATURE :

Lettre de motivation + CV par mail à envoyer au plus tard le 28 juin 2024 à :

ateliers.ludosophiques@gmail.com